

SMART™

Lo extraordinario hecho simple™

Productos para el aprendizaje



El aprendizaje de cada niño es importante

En 1991 SMART Technologies presentó la primera pizarra digital interactiva, la SMART Board, el primer producto de su categoría.

Actualmente SMART Board es líder mundial, con más de 700.000 aulas, en 100 países, equipadas con SMART y utilizadas para enseñar a más de 20 millones de alumnos.

Primaria - secundaria

SMART Board, Pizarra Digital Interactiva

Una Pizarra Digital Interactiva SMART Board es una pantalla sensible al tacto, que permite escribir sobre la superficie con un su propio dedo, con lápices o cualquier otro objeto.



Para su funcionamiento requiere de un ordenador y un proyector. La conexión es fácil y sencilla: por un lado la pizarra se conecta al ordenador por cable USB, no necesita corriente eléctrica; y por otro, el proyector al ordenador (compatible con cualquier tipo de proyector).

Una vez conectada, simplemente ha de tocar la superficie de la SMART para controlar las aplicaciones y escribir anotaciones. Su dedo se convierte en ratón.

- Las pizarras SMART Board pueden utilizarse de forma táctil, con lapices o cualquier otro objeto que motive a los estudiantes.
- Las pizarras SMART Board son las más intuitivas, sencillas de instalar y usar del mercado.
- Las pizarras SMART Board se fabrican en muchos tamaños diferentes para así satisfacer las necesidades de todos sus clientes.
- SMART fabrica, además de pizarras interactivas, otros productos tecnológicos diseñados para el aula tales como sistemas de respuesta (Senteo), accesorios de control remoto para la pizarra (Airliner), etc.
- Su software SMART Notebook, el más rico en contenidos del mercado, permite al usuario crear, enseñar y controlar lecciones interactivas dentro del mismo programa.

Alta calidad de formación, servicio de atención al cliente y soporte técnico

-  Más de 6.600 objetos digitales para el aprendizaje
-  Más de 1.000.000 de lecciones didácticas listas para usar y muchas más disponibles en SMART Learning Marketplace.
-  SMART cuenta con un equipo de profesionales desarrolladores de contenido para facilitar la integración digital.



Alta calidad de formación, servicio de atención al cliente y soporte técnico

- Más de 1.200 sesiones de formación online gratuitas en 5 idiomas.
- Formación adaptada y certificada a las necesidades del cliente, impartidas por profesionales certificados.
- Consultoría de necesidades tecnológicas y extensa experiencia para proporcionar alta calidad de servicios pre y pos venta.
- Acceso al servicio 24/7 del fabricante con más de 1.000 técnicos (solo en inglés por el momento) a disposición del cliente.
- GroupVision, representante exclusivo de SMART en España, ofrece también la posibilidad de acceder a una comunidad de usuarios online para compartir ideas, casos prácticos, ideas, trucos, etc. www.aprenderconSMART.org



Lo extraordinario hecho simple™

SMART™

Ventajas de usar una pizarra interactiva



Sensible al tacto. Permite escritura sobre superficie con un sólo dedo



Manipulación de textos e imágenes



Anotaciones con tinta digital



Almacenamiento de notas para revisar a través del correo electrónico, Internet o para su impresión



Visualización de sitios web en grupo



Demostración o utilización de software en la parte frontal del aula sin tener que quedar relegado detrás de un equipo informático



Creación de actividades y clases digitales con plantillas e imágenes



Muestra y escritura de notas sobre videoclips educativos



Utilización de las herramientas de presentación incluidas en el software de la pantalla interactiva para mejorar los materiales de aprendizaje



Exhibición de las presentaciones de los alumnos

SMART Board - Tamaños

Pizarra SMART 600

- SB640 (48")
- SB660 (64")
- SB680 (77")
- SB685 (87")
- SB690 (94")



Pizarra SMART 600i3

- SB660i3
(64" + Proyector Unifi55)
- SB680i3
(77" + Proyector Unifi55)
- SB685i3
(87" + Proyector Unifi55)



Lo extraordinario hecho simple™

SMART™

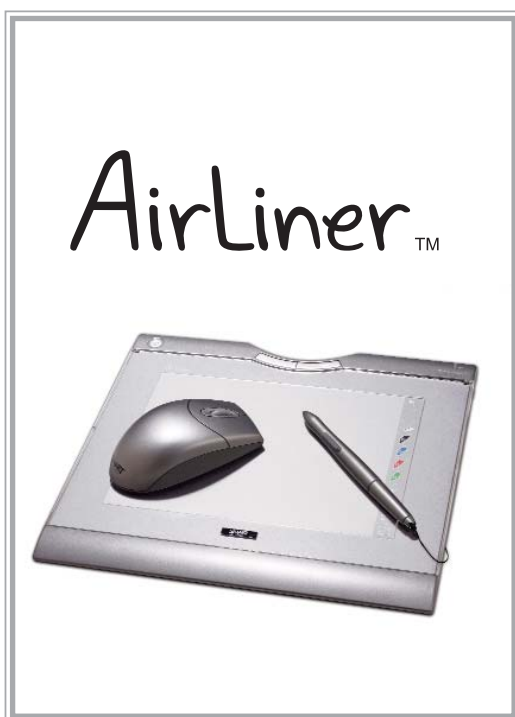
SMART Board - Accesorios

Conexión inalámbrica Bluetooth

- Utilice el sistema de conexión inalámbrica Bluetooth para eliminar las conexiones de cable entre el ordenador y la pizarra interactiva SMART Board.



Tableta Digitalizadora



- Permite interactuar sobre la pizarra SMART Board, escribiendo en la tableta y reflejando las anotaciones en la propia pizarra, quedando grabadas como objetos que pueden ser manipulados y reorganizados.
- Permite grabar notas, capturas de pantalla, imágenes y otros trabajos en un solo archivo.
- Controla cualquier tipo de aplicación desde el mismo AirLiner a una distancia de 16 metros.
- Múltiples usuarios de AirLiner podrán escribir de forma simultánea (al mismo tiempo que otro usuario puede hacerlo desde la pizarra SMART)
- Este dispositivo incluye lapicero libre de baterías

Soporte de Ruedas para SMART Board



- Permite la movilidad de la pizarra interactiva.
- Con altura regulable desde el suelo.
- Ruedas resistentes equipadas con bloqueo de seguridad.

- Permite instalar la pizarra SMART con proyector incorporado en cualquier espacio.
- Es una solución ideal para espacios donde el montaje en pared no es posible o simplemente no se desea fijar en pared.
- Soporte robusto y seguro.



Sistema de audio

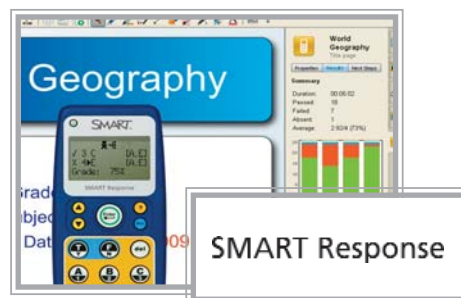
- Añadiendo sonido a la pizarra interactiva SMART Board, las lecciones y presentaciones serán más atractivas.
- El sistema de audio consta de dos altavoces de 15w.
- La instalación de este accesorio es sencilla: la conexión entre la pizarra, el ordenador y los altavoces es únicamente con un cable USB estándar.
- Los altavoces pueden montarse en la pizarra interactiva SMART Board o en la pared.
- Además, sólo se necesita un cable para conectar los altavoces y la pizarra interactiva SMART Board al ordenador.
- Un reproductor de DVD o VCR puede conectarse a los altavoces a través de una entrada auxiliar.



Software SMART

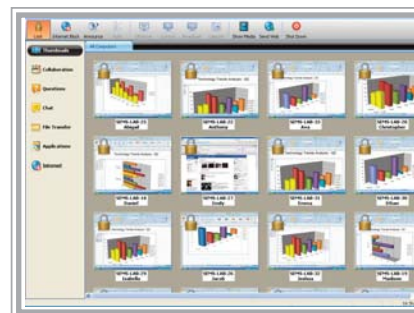
SMART – Sistema de Votación Response

- Un sistema para cubrir todas las necesidades de evaluación de los profesores.
- El sistema de respuesta interactiva Response incluye mandos a distancia inalámbricos de mano (o clickers), un receptor de gran alcance y evaluación de software que le permite crear y administrar las pruebas, el seguimiento y evaluar los resultados.
- Se integra perfectamente con el software SMART Notebook, dándole todas las herramientas que necesita para realizar el diseño y prueba de materiales interactivos.



SMART – Sync

- SMART Sync permite conectar el ordenador del profesor rápida y fácilmente a cualquier otro ordenador en el aula, para que pueda enseñar, supervisar y colaborar con los estudiantes.
- Permite al profesor restringir o bloquear a los alumnos el acceso a Internet, juegos y aplicaciones (incluyendo mensajería instantánea, correo electrónico u otros programas del ordenador).
- El profesor puede visualizar todas pantallas de cada uno de los alumnos, en miniatura o en tamaño real, sin abandonar su escritorio.
- Además puede interactuar con los alumnos enviándoles cuestiones, sugerencias, etc., mediante el chat que integra el propio software. También puede tomar el control de sus ordenadores y orientarles en sus tareas o dificultades.
- Permite compartir el escritorio del profesor con todos los estudiantes del aula, mostrarles un contenido, ver una página web o reproducir un vídeo y que todos los estudiantes lo vean en sus pantallas.
- Puede agrupar a los estudiantes y asignarles tareas, trabajos, etc.



Lo extraordinario hecho simple™

SMART™

SMART – Ideas

- El software SMART Ideas es un software de mapas conceptuales. Puede crear con rapidez mapas con múltiples mapas dinámicos y herramientas multimedia.
- Uso interactivo de las imágenes prediseñadas
- Los mapas pueden tener múltiples niveles, permitiendo resaltar los diferentes grados de cada tema. Además, puede incluir y vincular archivos .
- Los mapas creados por cada alumnos o profesor pueden ser exportados a Microsoft Office Word, Power Point, Excel o convertirlo en sitios web exportándolos en formato HTML. Cada nivel se convierte en una página web y todos los vínculos permanecen intactos.



SMART – Bridgit



- El software Bridgit hace llegar la formación a cualquiera que tenga acceso a Internet. Puede dar clase incluso a los estudiantes más remotos mediante conferencia. Cuando invita a un participante a que se una, el software genera automáticamente un correo electrónico que contiene un vínculo a la conferencia.
- La participación en tiempo real ayuda a los estudiantes a comprender mejor el material de aprendizaje. Los estudiantes remotos pueden ver su escritorio mientras el profesor escribe anotaciones o utiliza el puntero para resaltar la información. Para evaluar el grado de comprensión de los estudiantes, puede asignarles tareas y hacer que compartan su escritorio para hacer un seguimiento de sus progresos. Si los estudiantes tienen dificultades, puede incluso controlar sus ordenadores para orientarles en el proceso.
- Gracias a la compatibilidad con la cámara web, los estudiantes remotos pueden participar e involucrarse más con la clase, haciendo la interacción entre ambos más personal.



Teléfono + Internet + Software Bridgit = Aprendizaje interactivo

Lo extraordinario hecho simple™

SMART™

Productos SMART

SMART – Table

- El SMART Table es el primer cuadro multi-touch. Permite a los grupos de estudiantes trabajar simultáneamente en su superficie. Es tan intuitivo que incluso el más joven de los estudiantes puede interactuar sobre SMART Table .
- Diseñado para fomentar la colaboración entre estudiantes. Los profesores pueden utilizar SMART Table para desarrollar actividades, compartir recursos del propio software Notebook o incluso los suyos propios.



SMART – Sympodium



- Sympodium le ayudará a mantener la atención de sus alumnos. A medida que va compartiendo sus clases, puede realizar anotaciones, subrayar lo que quiere destacar, controlar su escritorio, etc. Todo desde el propio Sympodium.
 - Los estudiantes podrán disponer de los cambios que realice el profesor en las presentaciones ya que permite guardar todas las anotaciones de la clase en formato PDF, Microsoft® Office Word, PowerPoint®, SMART Board u otros.
- Con el Sympodium puede controlar y manipular cualquier presentación, lo único que necesita es conectar la pantalla interactiva (Sympodium) a un ordenador y a un proyector para proyectar en pantalla grande.
 - Puede escribir sobre las diapositivas, guardar notas, acceder a cualquier sitio web o archivos multimedia, y posteriormente proyectar su trabajo en una pantalla grande.



Lo extraordinario hecho simple™

SMART™



SMART – Document Camera

- Imagine poder visualizar un experimento de ciencias en tiempo real con su clase, o mostrar un libro sobre su pizarra interactiva SMART Board. Con el nuevo SMART Document Camera, puede hacer todo esto y mucho más.

- La cámara de documentos de SMART es una herramienta sorprendente para la enseñanza que le ayudará a convertir sus clases en un entorno de aprendizaje dinámico.
- Permite capturar imágenes con el software Notebook y crear lecciones interactivas.



SMART Classroom Suite



Smart Classroom Suite es un software diseñado específicamente para profesores y alumnos. Combina cuatro software de SMART fáciles de usar:

- SMART Notebook
- Sync SMART,
- SMART Cuaderno SE (Student Edition)
- SMART Respuesta CE

- Los cuatro componentes de software ayudan a los profesores y a los estudiantes a obtener el máximo beneficio.
- Los profesores pueden gestionar eficazmente sus aulas y preparar sus clases con facilidad,
- Asimismo, pueden evaluar al instante si los estudiantes han comprendido la lección en cualquier momento durante la clase.
- Los estudiantes pueden crear y organizar sus propios contenidos multimedia, tomar notas, colaborar con otros estudiantes y compartir archivos con los profesores.

Lo extraordinario hecho simple™

SMART™